

國立臺南大學數位學習科技學系博士班課程架構

(96 學年度起入學新生適用)

本系博士班學生須修畢規定課程至少(含)22 學分；課程內容包含四個領域架構：

領域一：研究方法與資料分析 (方法論課程)

領域二：數位學習 (核心課程一)

領域三：資訊科技 (核心課程二)

領域四：數位學習科技研究與應用 (研究與實務課程)

博士班學生除必修課程外須選修領域一、二、三至少(含)一門課程，並通過之。課程內容如下表：

課程類別	課程名稱		必/選修別	學分	時數	備註
	中文名稱	英文名稱				
領域一： 研究方法與資料分析	專題研討(一)	Seminar I	必	1	1	須選修至少(含)一門課程。
	專題研討(二)	Seminar II	必	1	1	
	專題研討(三)	Seminar III	必	1	1	
	專題研討(四)	Seminar IV	必	1	1	
	研究方法	Research Methods	選	3	3	
	高等統計學	Advanced Statistics	選	3	3	
	科技英文寫作	Technical Writing in English	選	3	3	
	科技英文	English for Technology	選	3	3	
	質性研究	Qualitative Research	選	3	3	
	其他					
領域二： 數位學習	數位學習策略、管理與系統	E-Learning Strategies, Management and Systems	選	3	3	須選修至少(含)一門課程。
	數位學習內容設計	E-learning Content Design	選	3	3	
	人工智慧與數位學習	Artificial Intelligence and E-Learning	選	3	3	
	電腦輔助測驗與評量	Computer-Aided Testing and Assessment	選	3	3	
	數位學習理論	E-Learning Theory	選	3	3	
	科技融入教學	Connecting Curriculum and Technology	選	3	3	
	學習物件理論與應用	Theory and Application of Learning Objects	選	3	3	
	認知科學	Cognitive Science	選	3	3	
	情感運算	Affective Computing	選	3	3	
	其他					
領域三： 資訊科技	高等演算法	Advanced Algorithms	選	3	3	須選修至少(含)一門課程。
	電腦網路與通訊	Computer Networks and Communications	選	3	3	
	資料探勘	Data Mining	選	3	3	
	普及計算	Pervasive Computing	選	3	3	
	無線網路	Wireless Networks	選	3	3	

	數位影像處理	Digital Image Processing	選	3	3
	軟式計算	Soft Computing	選	3	3
	圖形識別	Pattern Recognition	選	3	3
	軟體工程	Software Engineering	選	3	3
	高等資料庫系統	Advanced Database Systems	選	3	3
	知識工程與專家系統	Knowledge Engineering and Expert Systems	選	3	3
	多媒體設計	Multimedia Design	選	3	3
	人機互動	Human-Machine Interaction	選	3	3
	自然語言處理	Natural Language Processing	選	3	3
	其他				
領域 四： 數位 學習 科技 研究 與應 用	智慧型教學系統	Intelligent Tutoring Systems	選	3	3
	行動學習	Mobile Learning	選	3	3
	虛擬學習系統	Virtual Learning Systems	選	3	3
	合作學習系統	Computer Supported Collaborative Learning Systems	選	3	3
	電腦中介傳播與互動	Computer Mediated Communication and Interaction	選	3	3
	數位學習行為模式	Models of E-Learning Behaviors	選	3	3
	網路學習社群	Networked Learning Community	選	3	3
	電腦模擬與遊戲設計	Design of Computer Simulations and Games	選	3	3
	數位學習科技研究與應用	Research and Application of Information and Learning Technology	選	3	3
	互動設計與數位藝術	Interactive Design and Digital Arts	選	3	3
	其他				